



UNIVERSITETI “KADRI ZEKA” UNIVERSITY

Zija Shemsiu, 60000, Gjilan, Kosovë
www.uni-gjilan.net tel: 0280-390-112

SYLLABUS

Lënda: Informatikë

Të dhëna bazike të lëndës	
Njësia akademike:	Fakulteti Ekonomik
Titulli i lëndës:	Informatikë
Niveli:	Bachelor
Statusi lëndës:	Obligative
Viti i studimeve:	viti I-rë, semestri i I-rë
Numri i orëve në javë:	2+2
Vlera në kredi – ECTS:	5
Koha / lokacioni:	Ligjërata: Ushtrime Asistent:
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof.Ass.Dr.Basri Ahmedi
Detajet kontaktuese:	basri.ahmedi@uni-gjilan.net
Përshkrimi i lëndës	
	1. Teoria e sistemeve, Kibernetika 2. Informatika, kuptim për bitin dhe sistemin binarë 3. Kompjuteri, pjesa maqinerike (hardware), arkitektura 4. Sistemi operativ Windows7, organizimi i të dhënavë 5. Programe aplikative (Word) Vepreme me fajlla në Word 6. Program aplikativ (Excel) 7. Disa funksione më të rëndësishëm dhe grafik në excel 8. Baza të dhënash (Access) 9. Program aplikativ për prezantim(Power point) 10. Aplikacione tjera multimediale 12. Baza e rrjetave kompjuterike, llojet dhe aplikimi 13. Interneti, aplikimi i tij, shërbimet e-mail, FTP, www 14. Makinat kërkuese 15. Kriminaliteti kompjuterik, mbrojtja
Qëllimet e lëndës:	Qëllimi është përvetsimi i njësive të cilat do t'i mundësojnë studentit ta kuptojë rëndësinë dhe funksionimin e informatikës përmes përdorimit të <i>aplikacioneve kompjuterike</i> në sistemet punuese. Me dhënjen e mundësisë për përdorimin e teknologjive të informacionit në administratë dhe përmes përvetësimit të njësive mësimore, studenti duhet ta ushtrojë duke rritur afilitetin e tij për përdorimin e aplikacioneve kompjuterike në punë. Në

	përgatitjen aplikative dhe në përvetësimin praktik të programeve aplikative në kontekst të përdorimit të teknologjive të informacionit në punë, studentët ushtrohen për shfrytëzimin e programeve komjuterike për mbledhje të dhënave dhe informatave, shkëmbimin e tyre, modifikimin, analizimin dhe prezantimin e tyre.
Rezultatet e pritura të nxënies:	<p><i>Njohuritë dbe të kuptuarit:</i> Informata që kanë të bëjnë me të dhënat, informatën, dokumentin, kibernetikën, informatikën, sistemet në përgjithësi dhe sistemin kompjuterik në veçanti, elementet kryesore të kompjuterit, pjesët hardverike, Sistemet operative, programe aplikative, rrjeta dhe interneti.</p> <p><i>Aplikimi:</i> Aplikimi i njohurive teorike përmes ushtrimeve praktike në kompjuterë për të fituar shkathtësi dhe saktësi të nevojshme gjatë punës me kompjuter.</p> <p><i>Analiza:</i> Jepet mundësia që për aplikacionet më të konsumuara si që është Microsoft Office përmes ushtrimesh studenti të familjarizohet me veglat e nevojshme përfundimtare fajlla që krijohen nga aplikacionet përkatëse.</p> <p><i>Sinteza:</i> Duka mbledhur pjesën teorike, shkathtësitë e fituara përmes ushtrimeve dhe detyrës individuale studenti në fund është në gjendje të krijoj fajlla text, prezantime, tabela me llogaritje, përdorim të disa shërbimeve në internet.</p>

Kontributi në ngarkesën e studentit (duhet të korrespondojë me rezultatet e të nxënësit të studentit)

Aktiviteti	Ore	Ditë/javë	Gjithsej
Ligjérata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	1	15	15
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	15	15
Kollokfume,seminare	2	3	6
Detyra të shtëpisë	1	15	15
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	2	15	30
Përgatitja përfundimtare për provim	5	1	5
Koha e kaluar në vlerësim (teste, provim final)	4	1	4
Projektet, seminare, prezantimet ,etj	5	2	10
Totali			130:25 =5.2 ECTS
Metodologjia e mësimdhënies:	Ligjératat, laboratorët, detyrat e shtëpisë		
Metodat e vlerësimit:	Testi i parë: 35 pikë		

	<p>Testi i dytë: 35 pikë Detyrë individuale: 20 pikë Totali: $70+20+10=100$ pikë Vijimi i rregullt dhe aktiviteti në klasë: $5+5=10$ pikë Provimi përfundimtar: 80 pikë (për studentët që nuk kalojnë me kolokiume) Vlerat e pikëve: Provimi ka 100 pikë duke llogaritur edhe pikët e detyrës individuale Provimi final organizohet në dy pjesë. Pjesa 1 me test teorik dhe pjesa 2 forma praktike. $50-60 = 6$; $61-70 = 7$; $71-80 = 8$; $81-90 = 9$; $91-100 = 10$ Pikët nën 50 nuk mbërrinë notën kaluese.</p>
--	--

Literatura	
Literatura bazë:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Guy Hart Smith, How to do everything with excel, McGrawHill 2003 2. Basri Ahmed, Bazat e informatikës dhe teknologji informacioni, Kërçovë, 2012 3. Edmond Beqiri , Interneti dhe komunikimet kompjuterike, Prishtinë, 2002
Literatura shtesë:	<ol style="list-style-type: none"> 4. Joyce Cox, Joan Lambert, Microsoft Access 2010 Step by Step, Microsoft Press, 2010 5. Joyce Cox, Joan Lambert, Microsoft Word 2010 Step by Step, Microsoft Press, 2010 6. Stephen Moffat, Excel 2010 advanced, The mouse training company&bookboon.com, 2011

Plani i dizajnuar i mësimit:	
Java	Ligjërata që do të zhvillohet
<i>Java e parë:</i>	- Teoria e Sistemeve (Njohuri themelore për Sistemet, Kibernetikën dhe informatikën)
<i>Java e dytë:</i>	-Informatika (E dhëna, Informata, Sistemet numerike, operacionet matematikore me numra binar)
<i>Java e tretë:</i>	-Kompjuteri, Pjesa Hardware
<i>Java e katërt:</i>	Sistemi Operativ Windows 7 (Organizimi i të dhënave, Programet shërbysese, Komprimimi dhe Dekomprimimi)
<i>Java e pestë:</i>	Programet Aplikative- Word (Elementet e dritarës Word dhe Veprimet elementare)
<i>Java e gjashtë:</i>	- Programet Aplikative- Excel (Rregullimi tabelave, Gjenerimi i të dhënave, kuptim për formulat)
<i>Java e shtatë:</i>	- Disa funksione më të konsumuara në excel, lloje të grafikëve
<i>Java e tetë:</i>	Kollofiumi I
<i>Java e nëntë:</i>	- Program Aplikative multimediale - Power Point (Operacionet themelore, Shiriat kryesor, Vendasja e diagrameve dhe figurave, Disenjimi dhe disa Opsione për printim)
<i>Java e dhjetë:</i>	-Kuptim për Baza të dhëash, Programet Aplikative- Access (Krijimi i tabelave, Formave, Raporteve, menytre dhe Mbrojtja e Databazës).

<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	- Aplikacione tjera multimediale (Windows Live Movie Maker)
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	-Kuptim për rrjetat kompjuterike
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	-Kuptim për internetin , aplikimi i tij, shërbime në internet, e-mail, FTP, www, Makinat kërkuese ,
<i>Java e katërmëbëdhjetë:</i>	-Kriminaliteti kompjuterik.
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	-Kollokfumi II

Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:
Studenti është i obliguar të vijojë ligjërata dhe ushtrime. Kopjimi në provime është i dënueshëm sipas statutit dhe rregulloreve të universitetit. Kodi i mirësjelljes vlen si për studentët ashtu edhe për mësimdhënësit.

Çelësi në e-Leraning : info123