



UNIVERSITETI "KADRI ZEKA" UNIVERSITY

Zija Shemsiu, 60000, Gjilan, Kosovë
 www.uni-gjilan.net tel: 0280-390-112

SYLLABUS

Lënda: Programim II

| Të dhëna bazike të lëndës | | | |
|---|--|-----------|----------|
| Njësia akademike: | Fakulteti i Shkencave Kompjuterike | | |
| Titulli i lëndës: | Programimi II | | |
| Niveli: | Bachelor | | |
| Statusi lëndës: | Obligative (O) | | |
| Viti i studimeve: | viti i I -rë, semestri i II -të | | |
| Numri i orëve në javë: | 3+2 (5 orë) | | |
| Vlera në kredi – ECTS: | 7 ECTS | | |
| Koha / lokacioni: | Ligjërata: 14:00 – 15:30 Ushtime Asistent: | | |
| Mësimdhënësi i lëndës: | Prof.Ass.Dr. Artan Dermaku | | |
| Detajet kontaktuese: | artan.dermaku@gmail.com | | |
| Përshkrimi i lëndës | Në këtë kurs studentët do të vazhdojnë të marrin informacione nga principet e programimit në C++ si vazhdim i lëndës Programimi I .Kjo lëndë është më tepër hyrje në programimin e orientuar në objekte si dhe në Standard Library. | | |
| Qëllimet e lëndës: | Objektivi kryesor i këtij kursi është që studentët të përdorin njohuritë e fituara sidomos në programimin e bazuar në Objekte si de që të mund të zgjedhin problemet e ndryshme reale duke përdorur STL algoritmet, Containers , I/O streams,etj. | | |
| Rezultatet e pritura të nxënies: | Në fund të këtij kursi, studentët do të jenë në gjendje : <ul style="list-style-type: none"> • Të kuptojnë dhe implementojnë strukturat dhe klasat e thjeshta dhe të kuptojnë dallimet esenciale në mes tyre. • Të kuptojnë programimin generic dhe të jenë në gjendje të përdorin Standard Template Librarys në zhvillimin e projekteve. • Të kuptojnë dhe përdorin I/O streams si dhe Stream Iteratoret • Të jenë në gjendje të përdorin Concurrency, Threads dhe Tasks. | | |
| Kontributi në ngarkesën e studentit (duhet të korrespondojë me rezultatet e të nxënës të studentit) | | | |
| Aktiviteti | Orë | Ditë/javë | Gjithsej |
| Ligjërata | 3 | 15 | 45 |

| | | | |
|--|---|----|----------------|
| Ushtrime teorike/laboratorike | 2 | 15 | 30 |
| Kontaktet me mësuesin/konsultimet | 1 | 15 | 15 |
| Kollokfiime,seminare | 2 | 2 | 4 |
| Detyra të shtëpisë | - | - | - |
| Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi) | 4 | 15 | 60 |
| Përgatitja përfundimtare për provim | 1 | 15 | 15 |
| Koha e kaluar në vlerësim (teste, provim final) | 1 | 2 | 2 |
| Projektet, seminare, prezantimet ,etj | 2 | 2 | 4 |
| Totali | | | 175 orë |
| 175:25 = 7 ECTS | | | |
| Metodologjia e mësimit: | Rezultatet e të mësuarit do të arrihen përmes një kombinimi të ligjëratave, ushtrimeve, projekteve laboratorike si dhe studimit të pavarur. | | |
| Metodat e vlerësimit: | <p>Testi i parë: 30 pikë (është test eliminues : kushti ≥ 15 pikë)</p> <p>Testi i dytë: 30 pikë pikë (është test eliminues : kushti ≥ 15 pikë)</p> <p>Vijimi i rregullt dhe aktiviteti në klasë: 10 pikë</p> <p>Projektet : 15 pikë x 2 Projekte = 30 pikë (nuk janë obligative)</p> <p>Provimi përfundimtar: 60 pikë (në rast të mos kalimit të kursit me anë të testeve).</p> <p>Totali: 100 pikë.</p> <p>Vlerat e pikëve: Provimi ka 100 pikë. 50-60 = 6; 61-70 = 7; 71-80 = 8; 81-90= 9; 91-100 = 10 Pikët nën 50 nuk mbërrijnë notën kaluese.</p> | | |
| Literatura | | | |
| Literatura bazë: | <ul style="list-style-type: none"> • The C++ Programming language. Fourth Edition. <i>Bjarne Stroustrup</i>. 2013 • An Introduction to Programming in Java: An Interdisciplinary Approach. <i>Addison-Wesley</i>. ISBN 978-0-321-49805-2. <i>Sedgewick, Robert; Wayne, Kevin</i> (2007). • R. Sedgewick: Algorithms in Java (or C++) , Part 1-5. • “A Practical Introduction to Data Structures and Algorithm Analysis” by Clifford A.Sheffer , (Third.Version) | | |

| | |
|-------------------------------------|---|
| Literatura shitesë: | <ul style="list-style-type: none"> • How to Program, H. M. Deitel, P. J. Deitel. • Data Structures and Algorithms: Annotated Reference with Examples - First Edition Granville Barnett, and Luca Del Tongo 2008. • Sllajdet nga ligjeratat |
| Plani i dizajnuar i mësimit: | |
| Java | Ligjërata që do të zhvillohet |
| <i>Java e parë:</i> | Perseritje mbi Tipet dhe Deklaracionet, Pointeret, Arrayt, Referencat. |
| <i>Java e dytë:</i> | Strukturat, Unionet dhe Enumeracionet. |
| <i>Java e tretë:</i> | Klasat, Konstruktimi , Overloading, Klasat e derivuara. Klasat vs Strukturat. |
| <i>Java e katërt:</i> | Operatoret Speial. Subskriptimi. Dereferencimi. Inkrementimi dhe Dekrementimi. String Class, Friends |
| <i>Java e pestë:</i> | Programimi Generic. Fukcions Template. Class Templates. Standard Template Library. |
| <i>Java e gjashtë:</i> | Standard Librarys. Error handling |
| <i>Java e shtatë:</i> | STL Containers. Member Types. Madhesia dhe Capacity. Iteratoret. Qasja ne Elemente |
| <i>Java e tetë:</i> | Testi i parë (Kolokviumi i parë) |
| <i>Java e nëntë:</i> | Operacionet ne Stack, Operacionet ne Lista. |
| <i>Java e dhjetë:</i> | Containers. Containers Adapter. Stack, Que, Priority Que. |
| <i>Java e njëmbëdhjetë:</i> | STL Algorithms. Nonmodifying and Modyfing Sequence Algorithms. |
| <i>Java e dymbëdhjetë:</i> | STL Iteratoret. Insert Iterators, Reverse Iterators , Move Iterators. |
| <i>Java e trembëdhjetë:</i> | I/O streams. File Strings. Stream Strings. I/O operaionet. |
| <i>Java e katërmëdhjetë:</i> | Stream Iteratoret. Buffering. Concurrency, Threads dhe Tasks. |
| <i>Java e pesëmbëdhjetë:</i> | Testi i dytë (Kolokviumi i dytë) |

| |
|--|
| Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes: |
| <p>- Vijueshmëria e rregullt e studentëve vlerësohet me 10 pikë, - Nuk lejohen ardhja me vonesë apo largimi nga ora pa arsye. - Studentët janë të lirë dhe vlerësohen të bëjnë pyetje dhe të marrin pjesë në çdo aktivitetet. - Gjatë orëve mësimore dhe provimeve nuk lejohen telefonat celularë. - Plagjiatura dhe kopjimi në provime janë të dënueshme sipas statutit dhe rregulloreve të tjera te universitetit. Kodi e mirësjelljes vlen si për studentët ashtu edhe për mësimdhënësit.</p> |