



UNIVERSITETI "KADRI ZEKA" UNIVERSITY

Zija Shemsiu, 60000, Gjilan, Kosovë
www.uni-gjilan.net tel: 0280-390-112

SYLLABUS

Lënda: Programim I

Të dhëna bazike të lëndës	
Njësia akademike:	Fakulteti i Shkencave Kompjuterike
Titulli i lëndës:	Programimi I
Niveli:	Bachelor
Statusi lëndës:	Obligative (O)
Viti i studimeve:	viti i I -rë, semestri i I -rë
Numri i orëve në javë:	3+2 (5 orë)
Vlera në kredi – ECTS:	7 ECTS
Koha / lokacioni:	Ligjërata: 14:00 – 15:30 Ushtrime Asistent:
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof.Ass.Dr. Artan Dermaku
Detajet kontaktuese:	artan.dermaku@gmail.com
Përshkrimi i lëndës	Në këtë kurs studentët do të marrin informacione nga principet bazike të programimit si dhe bazat e programimit të orientuar në objekte duke studiuar sintaksen, algoritmet , strukturat si dhe metodat e zhvillimeve softuerike. Gjithashtu një theks i veçantë do të kushtohet sintezës si dhe analizës së programeve kompjuterike.
Qëllimet e lëndës:	Objektivi kryesor i këtij kursi është që studentët të mësojnë në një mënyrë anë aftësitë e programimit dhe në anën tjetër artin e shkencave kompjuterike. Studentët do të mësohen se si të kuptojnë se problemet e ndryshme reale mund të jenë të zgjidhshme edhe në aspektin kompjuterik dhe si rezultat të përdorin njohuritë programuese për të zgjedhur ato. Studentët do të njihen me format e ndryshme të dizajnit , shkruarjes si dhe të analizës së programeve kompjuterike.
Rezultatet e pritura të nxënies:	Në fund të këtij kursi, studentët do të jenë në gjendje : <ul style="list-style-type: none">• Të kuptojnë variablat dhe vlerat si dhe ti përdorin ato në mënyrë sa më efektive.• Të kuptojnë iteracionet dhe gjendjet kondicionale si dhe të jenë në gjendje të implementojnë ato .• Të kuptojnë procedurat , funksionet si dhe ato rekursive si dhe të jenë në gjendje të implementojnë ato për raste të thjeshta• Të krijoj programe të thjeshta dhe të jenë në gjendje që t'i modifikojnë ato.

Kontributi në ngarkesën e studentit (duhet të korrespondojë me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithsej
Ligjërata	3	15	45
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	15	15
Kollokfiume,seminare	2	2	4
Detyra të shtëpisë	-	-	-
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	4	15	60
Përgatitja përfundimtare për provim	1	15	15
Koha e kaluar në vlerësim (teste, provim final)	1	2	2
Projektet, seminare, prezantimet ,etj	2	2	4
Totali			175 orë
175:25 = 7 ECTS			
Metodologjia e mësimdhënies:	Rezultatet e të mësuarit do të arrihen përmes një kombinimi të ligjëratave, ushtrimeve, projekteve laboratorike si dhe studimit të pavarur.		
Metodat e vlerësimit:	<p>Testi i parë: 30 pikë (është test eliminues : kushti ≥ 15 pikë)</p> <p>Testi i dytë: 30 pikë pikë (është test eliminues : kushti ≥ 15 pikë)</p> <p>Vijimi i rregullt dhe aktiviteti në klasë: 10 pikë</p> <p>Projektet : 15 pikë x 2 Projekte = 30 pikë (nuk janë obligative)</p> <p>Provimi përfundimtar: 60 pikë (në rast të mos kalimit të kursit me anë të testeve).</p> <p>Totali: 100 pikë.</p> <p>Vlerat e pikëve: Provimi ka 100 pikë. 50-60 = 6; 61-70 = 7; 71-80 = 8; 81-90= 9; 91-100 = 10 Pikët nën 50 nuk mbërrijnë notën kaluese.</p>		
Literatura			
Literatura bazë:	<ul style="list-style-type: none"> • The C++ Programming language. Fourth Edition. <i>Bjarne Stroustrup</i>. 2013 • An Introduction to Programming in Java: An Interdisciplinary 		

	<p>Approach. <i>Addison-Wesley</i>. ISBN 978-0-321-49805-2. <i>Sedgewick, Robert; Wayne, Kevin (2007)</i>.</p> <ul style="list-style-type: none"> • R. Sedgewick: Algorithms in Java (or C++) , Part 1-5. • “A Practical Introduction to Data Structures and Algorithm Analysis” by Clifford A. Sheffer , (Third.Version)
Literatura shitesë:	<ul style="list-style-type: none"> • How to Program, H. M. Deitel, P. J. Deitel. • Data Structures and Algorithms: Annotated Reference with Examples - First Edition Granville Barnett, and Luca Del Tongo 2008. • Sllajdet nga ligjeratat
Plani i dizajnuar i mësimit:	
Java	Ligjërata që do të zhvillohet
<i>Java e parë:</i>	Hyrje në Programim dhe C++. Editimi, Kompilimi dhe Running e Programeve. Tools të ndryshëm të zhvillimeve.
<i>Java e dytë:</i>	Vlerat dhe Variablat. Identifiers. Tipet e ndryshme.
<i>Java e tretë:</i>	Shprehjet dhe Aritmetika. Operoret. Gabimet dhe Warnings
<i>Java e katërt:</i>	Ekzekutimet kondicionale. Simple If , If-Else, Multi-IF, Kondicionet e ndërfitura etj.
<i>Java e pestë:</i>	Iteracionet. While , Loops të ndërfitura, break, goto, continue, infinite loops etj
<i>Java e gjashtë:</i>	Iteracionet vazhdim. For, Swith, do-while etj.
<i>Java e shtatë:</i>	Funksionet dhe përdorimi i funksioneve. Funksionet standarde. Math-Funksionet. Max, Min. Character Funksionet, Clock-Funksionet , Random numrat etj.
<i>Java e tetë:</i>	Testi i parë (Kolokviumi i parë)
<i>Java e nëntë:</i>	Funksionet e shkruara. Definimi i funksioneve. Emri, Tipi, Trupi, Parametrat. Pass -By Value
<i>Java e dhjetë:</i>	Menaxhimi i Funksioneve dhe te te Dhenave. Variablat Globale dhe Statike. Funksionet Overloaded.
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	Hyrje në funksionet rekursive. Ripërdorimi i funksioneve. Reference Variablat. Pass By Reference .
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	Vektoret. Arrayt. Vektoret vs Array. Arrayt Multidimensional.
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	C++ Klasat standarde. String Objects. Input/Output streams. File streams.
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	GUI-s bazike.
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	Testi i dytë (Kolokviumi i dytë)

Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:
<p>- Vijueshmëria e rregullt e studentëve vlerësohet me 10 pikë, - Nuk lejohen ardhja me vonesë apo largimi nga ora pa arsye. - Studentët janë të lirë dhe vlerësohen të bëjnë pyetje dhe të marrin pjesë në çdo aktivitetet. - Gjatë orëve mësimore dhe provimeve nuk lejohen telefonat celularë. - Plagjiatura dhe kopjimi në provime janë të dënueshme sipas statutit dhe rregulloreve të tjera të universitetit. Kodi e mirësjelljes vlen si për studentët ashtu edhe për mësimitdhënësit.</p>

