



UNIVERSITETI "KADRI ZEKA" UNIVERSITY

Zija Shemsiu, 60000, Gjilan, Kosove
www.uni-gjilan.net tel: 0280-390-112

Shkenca Kompjuterike

SYLLABUS

Lenda: Web Teknologjite (Gjuhët Web dhe Teknologjite)

Te dhena bazike te lendes	
Njesia akademike:	Fakulteti i Shkencave Kompjuterike
Titulli i lendes:	<u>Web Teknologjite (Gjuhët Web dhe Teknologjite)</u>
Niveli:	Bachelor
Statusi lendes:	Obligative
Viti i studimeve:	I
Numri i oreve ne jave:	2 + 2
Vlera ne kredi – ECTS:	6
Koha / lokacioni:	Ligjerata: Ushtrime:
Mesimdhenesi i lendes:	Ligj. Lindita Nebiu Hyseni, PhDc
Detajet kontaktuese:	+377 (0) 44 730 436 Lindita.Nebiu@uni-gjilan.net
Pershkrimi i lendes	Lenda i njoftone me te rejat e teknologjive nga pikepamja e zhvillimit te ueb aplikacioneve. Fokusi do te jete ne teknologjite Client-side perfshire: HTML (perfshire CSS), HTML Forms, HTML5, HTML Graphics, HTML Media, HTML Geolocation, dhe Java Script.
Qellimet e lendes:	Qellimi kryesor i lendes eshte qe studentet te jene te gatshem per tregun e punes ne fushen e zhvillimit te ueb aplikacioneve me teknologjite me te reja. Qellimi i dyte eshte qe te menaxhojne dhe ta zhvillojne ueb aplikacionin (website) gradualisht qe nga fillimi i semestrit e deri ne fund, ne menyre qe te kene nje draft te punes pas perfundimit te ligjeratave dhe ushtrimeve ne menyre qe ne fund te shtojne gjerat qe mungojne per ta kompletuar zhvillimin e ueb aplikacionit. Qellimi i trete i lendes eshte qe studentet te kene njohurit bazike ne WordPress.
Rezultatet e pritura te nxenies:	Studentet te cilet do ta perfundojne me sukses kete lende do te jene ne gjendje: <ul style="list-style-type: none">▪ Te ndertojne website duke perdore tekonologjite:<ul style="list-style-type: none">○ HTML (perfshire CSS)○ HTML Forms,○ HTML5,○ HTML Graphics,

	<ul style="list-style-type: none"> ○ HTML Media ○ HTML Geolocation ○ Java Script ▪ Te dijne te krijojne raport teknik per website-in (web aplikacionin) e ndertuar. ▪ Te prezentojne punen e krijuar 		
Kontributi në ngarkesën e studentit (duhet të korrespondojë me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Ore	Dite/jave	Gjithsej
Ligjerata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Kontaktet me mesimdhënesin/konsultimet	1	15	15
Kollokfiime,seminare	3	2	6
Detyra te shtepise	1	15	15
Koha e studimit vetanak te studentit (ne biblioteke ose ne shtepi)	1	15	15
Pergatitja perfundimtare per provim	2	15	30
Koha e kaluar ne vleresim (teste, provim final)			
Projektet, seminare, prezantimet ,etj	3	3	9
Totali			150 ore/ 6 ECTS (150:25=6)
Metodologjia e mesimdhënesit:	Ligjerata, ushtrime, detyra te shtepise dhe pune praktike permes realizimit te projektit.		
Metodat e vleresimit:	Detyrat e shtepise: 10 pike (1 detyre 2.5 pike) Testi: 40 pike Projekti: 40 pike Vijimi i rregullt dhe aktiviteti ne klase: 10 pike Total: 100 pike. Detyrat, projekti dhe vijimi i rregullt dhe aktiviteti llogariten nese studenti merr baraz ose mbi 20 pike ne test. Provimi final ka total 100 pike. Notat sipas pikeve: 51-60 = 6; 61-70 = 7; 71-80 = 8;		

	81-90= 9; 91-100 = 10.
Literatura	
Literatura baze:	HTML and CSS: Design and Build Websites, Jon Duckett , ISBN: 978-1-118-00818-8, Paperback, 512 pages, November 2011 Linku per casje ne librin baze: http://www.wufai.edu.tw/information_technology_center/datasheet/HTML%20and%20CSS%20design%20and%20build%20websites.pdf Studentet do te kene materiale shtese te pergaditura ne gjuhe shqipe.
Literatura shtese:	Beginning HTML5 and CSS 3, Copyright © 2012 by Richard Clark, Oli Studholme, Christopher Murphy and Divya Manian Linku per casje ne librin alternativ: http://www.alvinisd.net/cms/lib03/TX01001897/Centricity/Domain/1077/beginning_html5_and_css3.pdf Webfaqe zyrtare per mesimin/ushrimin e web teknologjive: www.W3schools.com
Plani i dizajnuar i mesimit:	
Java	Ligjeratat dhe ushtrimet qe do te zhvillohet
<i>Java e pare:</i>	Ligjerate: Syllabusi Hyrje ne Ueb Teknologji Shikimi i videove per me te rejtat e parapara qe do te ndodhin ne Teknologji ne vitit 2019-2050 Ushtrime: Instalimi i editorit Notepad++. Krijimi i HTML file-ave dhe CSS fileave (External, Internal dhe Inline CSS) per uebsite
<i>Java e dyte:</i>	Ligjerate: HTML Formatimi, Citatet, Linkat dhe Fotografit. Ushtrime: Krijimi i HTML file-ave per formatim, vendosje te citateve, linkave dhe fotografive ne uebsite
<i>Java e trete:</i>	Ligjerate: HTML Tabelat dhe Listat. Ushtrime: Krijimi i HTML file-ave per vendosje te tabelave dhe listave ne uebsite
<i>Java e katert:</i>	Ligjerate: HTML Bllloqet dhe Klasat Ushtrime: Krijimi i HTML file-ave per vendosje te bllloqeve dhe klasave ne uebsite Detyra 1: Paraqitja e idese se projektit
<i>Java e peste:</i>	Ligjerate: HTML Planifikimi (Layout) dhe Pergjegjeshmeria (Responsive) & Diskutim te projekteve Ushtrime: Krijimi i HTML file-ave per Planifikim (Layout) dhe Pergjegjeshmeri (Responsive) te uebsite-it Detyra 2: Zhvillimi i idese se projektit – draft version 1.0 (Krijimi i HTML Layout ne baze te idese se projektit)
<i>Java e gjashte:</i>	Ligjerate: HTML Format Ushtrime: Krijimi i HTML file-ave per vendosje te formave, llojeve te formave, llojeve te inputeve dhe atributeve te inputeve ne uebsite

<i>Java e shtate:</i>	Ligjerate: HTML Graphics - Scalable Vector Graphics (SVG) Ushtrime: Krijimi i HTML file-ave per definim te grafikave ne uebsite nepermjet SVG.
<i>Java e tete:</i>	Ligjerate: HTML Media – Audio, Video & YouTube Ushtrime: Krijimi i HTML file-ave per vendosje te audio-ve, video-ve ne uebsite Detyra 3: Zhvillimi i idese se projektit – draft version 2.0 (Krijimi i HTML Graphics & HTML Media ne baze te idese se projektit)
<i>Java e nente:</i>	Ligjerate: HTML APIs – Geolocation & App Cache Ushtrime: Krijimi i HTML file-ave per vendosje te geolocation ne uebsite dhe krijim i HTML file-ave me cache manifest
<i>Java e dhjete:</i>	Ligjerate: HTML5 Migration Ushtrime: Migrimi ne HTML5 nga versioni i vjeter i HTML-it Detyra 4: Zhvillimi i idese se projektit – draft version 3.0 (Krijimi i HTML Geolocation ne baze te idese se projektit)
<i>Java e njembedhjete:</i>	Ligjerate: Java Script Ushtrime: Krijimi i Java Script file-ave per paraqitje te kohes ne uebsite. Testi
<i>Java e dymbedhjete:</i>	Ligjerate: Menytrat e implementimit dhe testimi te uebsite-it Ushtrime: Implementimi dhe testimi i ueb aplikacionit
<i>Java e trembedhjete:</i>	Ligjerate: Pasqyre e shkurter per WordPress Ushtrime: Paraqitja e problemeve qe mund te kene gjate zhvillimit te projekteve nga ana e studenteve Perseritje e ushtrimeve te mbajtura sipas nevojës Dorezimi Projektit
<i>Java e katermbedhjete:</i>	Prezentimi Projektit
<i>Java e pesembedhjete:</i>	Prezentimi Projektit / Vleresimi final

Politikat akademike dhe rregullat e miresjelljes:

- Studentet jane te lire dhe vleresohen te bejne pyetje dhe te marrin pjese ne çdo aktivitetet.
- Plagjiatura dhe kopjimi jane te denueshme sipas statutit dhe rregulloreve te tjera te universitetit.
- Kodi i miresjelljes vlen si per studentet ashtu edhe per mesimdhenesit.